

УТВЕРЖДАЮ

Президент Региональной общественной
организации «Санкт-Петербургская
федерация компьютерного спорта»


Р.Н. Зернов
« 28 » 04 / 2024 г.



РЕГЛАМЕНТ

соревнований по компьютерному спорту
«Чемпионат Санкт-Петербурга»

1. Общие положения

- 1.1. Права на организацию и проведение соревнований принадлежат Региональной общественной организации «Санкт-Петербургская федерация компьютерного спорта» (далее - СПбФКС).
- 1.2. СПбФКС имеет право привлекать к организации соревнований иных лиц на основании договоров, заключаемых СПбФКС.
- 1.3. Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 1.4. Участие в соревнованиях подразумевает, что участники ознакомились с настоящим регламентом и согласны со всеми его пунктами.
- 1.5. Организатор соревнований оставляет за собой право изменять данный регламент. Организатор обязуется проинформировать участников об изменениях, а также перенести матчи на срок не менее 1 дня со дня изменения регламента в случае, если изменение регламента оказывает влияние на формат проведения соревнования.

2. Права и обязанности участников соревнования

- 2.1. Официальный язык соревнования — русский.
- 2.2. Участники соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов соревнования.
- 2.3. К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены, представляющие физкультурно-спортивные организации и иные организации Санкт-Петербурга.
- 2.4. К участию в соревнованиях допускаются мужчины и женщины в

возрасте от 14 лет.

- 2.5. Подача заявок на участие в соревнованиях по игровой дисциплине «Технический симулятор» осуществляется через электронную форму: <https://vk.cc/cwn4ln>, подача заявок на участие в соревнованиях по игровой дисциплине «Соревновательная головоломка» осуществляется через электронную форму: <https://vk.cc/cwn5eT>.
- 2.6. Подача заявок на участие осуществляется до 2 мая 2024 года 23:59.
- 2.7. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 2.8. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
- 2.9. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных нормативными документами

- соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 2.10. Участники соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнования.
 - 2.11. Участники соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
 - 2.12. Имена, фамилии, фото и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
 - 2.13. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника, а также свой личный УИН ГТО и подтвердить прохождение обучения и тестирования РУСАДА на знание антидопингового законодательства.
 - 2.14. В дни проведения игр соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала игр подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
 - 2.15. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала соревнования, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в

соревнованиях.

- 2.16. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и одно и то же игровое имя. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 2.17. Участники обязаны допускать в свои игры официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутри-игровой информации.
- 2.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

3. Система проведения соревнований

- 3.1. Соревнования включают в себя следующие виды программы:
 - DCL - The Game (одиночный вид программы);
 - Тетрис (одиночный вид программы).
- 3.2. Формат проведения для каждого из видов программы определяется настоящим регламентом и соответствующими техническими правилами.
- 3.3. Программы DCL – The Game и Тетрис проводятся в формате – онлайн.
- 3.4. Дата проведения соревнований по программе DCL – The Game: 4 мая 2024 года.
- 3.5. Дата проведения соревнований по программе Тетрис: 5 мая 2024

года.

- 3.6. В общем случае каждый из видов программы проводится по индивидуальному зачёту.
- 3.7. Расписание соревнований для каждого вида программы публикуется не менее чем за 6 часов до начала соревнований.
 - 3.7.1. Расписание соревнований должно содержать дату и время начала каждого из матчей.
 - 3.7.2. Расписание может быть изменено по запросу организатора соревнований или одного из составов. В данном случае необходимо согласие обоих участников и организатора соревнований о переносе матча на новый срок.
 - 3.7.3. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению соревнований в указанные сроки, организаторы соревнований могут изменять расписание без согласования с участниками.

4. Составы и замены

- 4.1. Количество участников команд – от 1 до 10 составов по разным видам программы. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников:
 - DCL - The Game – 1 участник основного состава, 1 участник запасного состава;
 - Тетрис – 1 участник основного состава, 1 участник запасного состава.
- 4.2. На матчи команды выставляют составы из числа основного и запасного составов по соответствующему виду программы.
- 4.3. Участники, оставшиеся в запасе на время матча, имеют право присутствовать рядом с основными игроками на площадке (в

случае проведения в формате лан) или использовать средства голосовой/видео связи (в случае проведения в формате онлайн).

5. Задержки и паузы

- 5.1. Участники должны находиться в лобби за 10 минут до начала матча.
- 5.2. Если организатором не заявлено иное в официальных источниках СПбФКС (сообщество Вконтакте или Discord-сервер), матч начинается согласно расписанию. Понятие матч включает в себя как непосредственно внутриигровую активность, так и подготовительный этап, обозначенный в технических правилах вида программы.
- 5.3. Максимально допустимая задержка начала матча – 10 минут.
- 5.4. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами – 15 минут.
- 5.5. Минимальное время перерыва между геймами – 10 минут.
- 5.6. По итогам матча участники должны сообщить результат организатору соревнований в течение 15 минут.
- 5.7. Паузы в конкретных видах программ обозначены в соответствующих технических правилах.

6. Судейство

- 6.1. Судейство матчей соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами соревнований.
- 6.2. В случае совершения участником соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, ОК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта,

руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

- 6.3. О любых нарушениях правил, а также иных конфликтных ситуациях участники обязаны сообщить в течение 15 минут с момента нарушения. В случае, если о нарушении не будет сообщено в указанный срок, СК оставляет за собой право не рассматривать данный запрос.
- 6.4. Диалог с СК ведет основной игрок и (или) тренер, в случае его наличия. Жалобы, исходящие от других лиц, не рассматриваются.
- 6.5. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. в использовании запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 6.6. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут по вине участника, команде/игроку может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 6.7. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» или «чаты» используемые для коммуникации с СК могут повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 6.8. Нарушения в конкретных видах программ обозначены в соответствующих технических правилах.
- 6.9. Саботирование игр может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

- 6.10. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента осуществляется уполномоченными органами СПбФКС.
- 6.11. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнования, а также официальными лицами соревнования и не подлежат обжалованию.
- 6.12. Для обращения в ГСК используется электронная почта office@spb-fcs.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Чемпионат Санкт-Петербурга по компьютерному спорту»”.